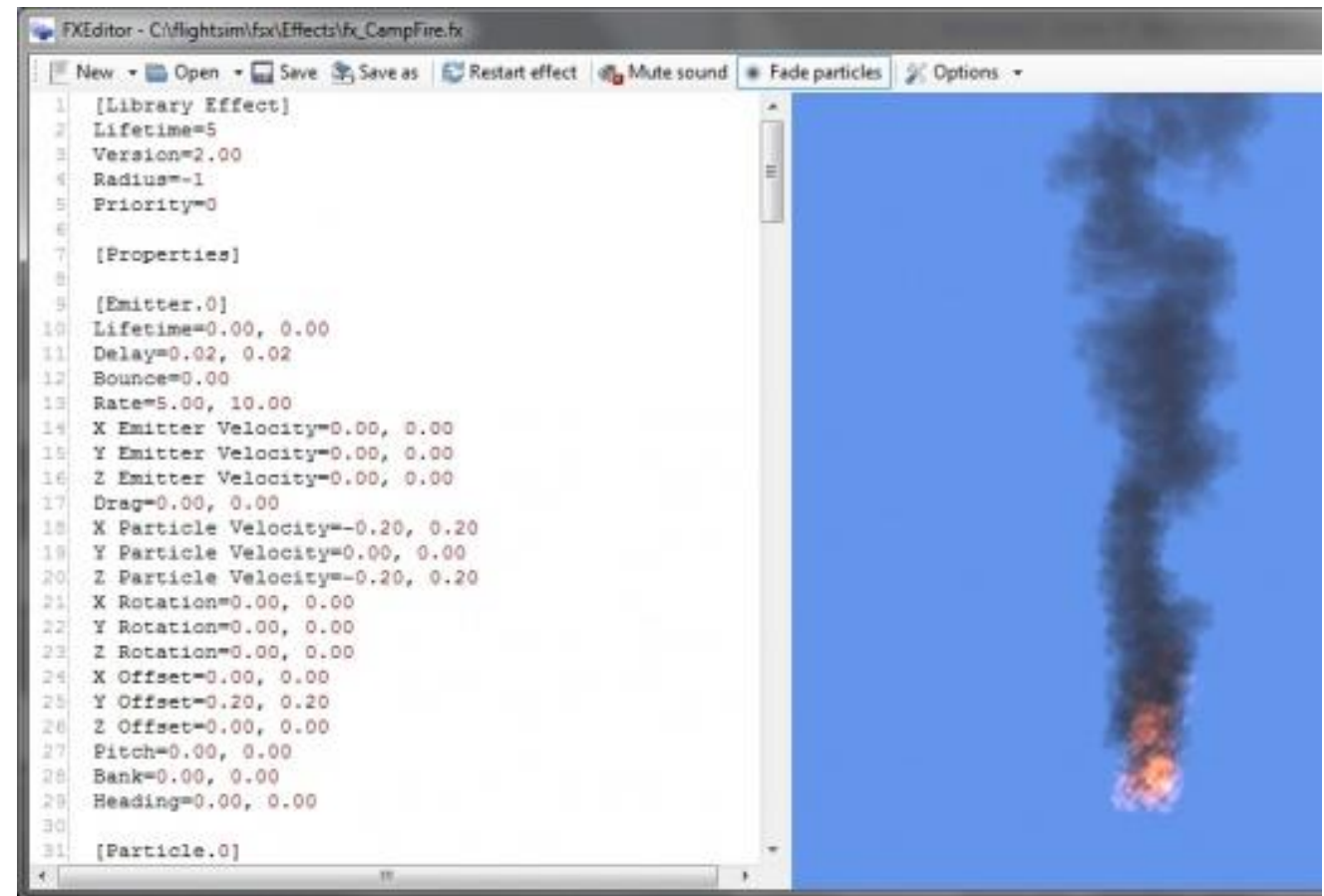


Editar escenarios de eventos fire o similar

- En este ejemplo los efectos (fuegos, humo), estan en el fichero "fire-01_2017_Jun_27_0000-2400.bgl". El set completo del escenario del evento en [Granada para 2017 esta en este enlace](#)
- El editor de ficheros BGL para escenarios es el programa "Whisplacer version 0.9" de distribucion gratuita de [este sito web](#). Debemos poner java JRE 5.0 o superior de este sitio <http://java.sun.com> . El manual de puede ver de este sitio web [manual whisplacer](#). Hay videos en youtube de como usar esta herramienta. No vi en castellano pero [aqui hay uno en portuges](#)
- Hay que tener (creo) el SDK del simulador instalado. (ver lamina al respecto). La informcion de instalacion y especificacion de cual version aplica a cada version de FSX, FSX-SE se encuentra aqui.
- En este sitio hay material que explica el use del SDK para [poner y ajustar caracteristicas de efectos](#) en un escenario de FSX - material que explica como ajustar objetos y otras cosas en escenarios usando el SDK del simulador



ClipboardOrganizeNewOpenSelect

← → ↕

This PC > Windows (C:) > STEAM > steamapps > common > FSX > SDK

Windows (C:)

\$GetCurrent

\$Recycle.Bin

Adacalc_portable

AhsBbox

AhsJoin

AHS-Join

AHS-Join--Temp

BIOS

Bizagi

Documents and Settings

FSC

FSX-Join

Intel

jython2.7.0

KETTLE

Landmark

MSFS

OneDriveTemp

PerfLogs

Prepar3D v4

Program Files

Program Files (x86)

ProgramData

R-2017 Col

Recovery

SQLServer2017Media

STEAM

System Volume Information

UserGuidePDF

Users

8 items | 1 item selected 60.8 MB

Name

Date modified

Type

Size

Core Utilities Kit

4/25/2017 12:13 PM

File folder

Environment Kit

4/25/2017 12:13 PM

File folder

Mission Creation Kit

4/25/2017 12:13 PM

File folder

SimObject Creation Kit

4/25/2017 12:13 PM

File folder

SP1a

4/25/2017 12:13 PM

File folder

eula

4/25/2017 12:09 PM

Chrome HTML Do...

984 KB

eula

4/25/2017 12:09 PM

Rich Text Format

497 KB

fsxsdk

4/25/2017 12:12 PM

Compiled HTML ...

62,351 KB

Microsoft Flight Simulator X SDK

Hide

Back

Print

Options

Contents

Index

Microsoft © Flight Simulator X SDK Ove

Core Utilities Kit

Environment Kit

Mission Creation Kit

SimObject Creation Kit

Microsoft

Flight Simulator

X

SDK

Microsoft © Flight Simulator X SDK

Overview

This is preliminary documentation and subject to change.

New for the Acceleration Pack SDK

The Microsoft © Flight Simulator X Acceleration Pack SDK includes a number of features specifically designed to support the multi-player racing, carrier take off and landing, and helicopter hoist and sling systems that are the main focus of the *Acceleration Pack*. These additional features to the

FSX Software
Development Kit (SDK) –
Este aplica para FSX-SE



37.011566

UNKNOWN+

Coordenadas y altitud
AGL de ubicacion de
esta instancia del efecto

Otras instancias del
mismo efecto (todas
tienen que estar
editadas. Uno edita
una y la copia y pega
en otros puntos del
escenario

37.011223

Edit Effect

Position

Latitude: 37.011182
Longitude: -3.975436
Altitude: 0.0 m
☒ Altitude is AGL ?

Pitch: 0 90 180 270 360
Bank: 0 90 180 270 360
Heading: 0 90 180 270 360

Display

Image Complexity: VERY_SPARSE
☒ Autogen Suppression ☒ Shadow
☒ Crash ☒ ZTest
☒ Fog ☒ ZWrite

Instance ID:
{00000000-0000-0000-0000-000000000000}

OK Cancel

Parametros del
comportamiento de
esta instancia del
efecto – el formato
es este

Instancia especifica
del efecto
“cntrl_Smokeyfire2”

Empieza
(mes) dia hora

YEAR=2017,2017;MOY=06,06;DOM=27,27;HOD=00,24

Termina
(mes)

Estas son instancias
De otro efecto:
“fx_smokez.fx”

empieza el fuego (year)

Termina el fuego (year)

-3.976136

-3.975677

-3.975720

fx_smokez.fx

fx_smokez.fx

fx_smokez.fx